GIẢI PHÁP VÀ CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC

Sẵn sàng đồng hành cùng các nhà trường

STEM+ phát triển và cung cấp đồng bộ **Chương trình, Phần mềm bản quyền, Học cụ và Dịch vụ chuyên môn giáo dục**, giúp nhà trường chủ động tổ chức hoạt động giáo dục tích hợp hoặc giáo dục theo nhu cầu người học, phù hợp với kế hoạch của nhà trường.

01

Tài liệu chương trình

BẢN IN VÀ EBOOK

Hành trang cuộc sống | Hành trang công dân số | Em học cùng AI | STEM kiến tạo tương lai

Tài liệu có mục tiêu, mạch phát triển, chủ đề, nội dung, hướng dẫn từng bài và công cụ đánh giá.

Nhà trường chủ động biên soạn, điều chỉnh và tổ chức bài học từ tài liệu.

02

Ứng dụng giảng dạy bản quyền

BÀI HỌC VÀ TƯ LIỆU SẴN CÓ

Giáo án · file trình chiếu | Video · phiếu học tập | Mô phỏng 3D | Ebook tương tác · game

Phần mềm có sẵn bài học, hướng dẫn hoạt động; đầy đủ kênh hình, kênh chữ. Các ứng dụng thông minh hỗ trợ giảng dạy và học tương tác.

Giáo viên mở bài, khai thác tư liệu và triển khai ngay; tiết kiệm thời gian chuẩn bị.

03

Học cụ và góc hoạt động STEM

MÔ HÌNH + VẬT LIỆU + KHÔNG GIAN

Mô hình nhiều kích cỡ | Vật liệu · học liệu học sinh | Góc hoạt động STEM

Mô hình phục vụ giảng dạy, minh họa; vật liệu, học liệu cho học sinh thực hành. Thiết kế, thiết lập góc STEM theo không gian và nhu cầu trường.

Giáo viên dễ minh họa; học sinh thao tác, thử nghiệm và hoàn thiện sản phẩm.

04

Khóa học và dịch vụ chuyên môn

BỒI DƯỠNG + CÔNG CỤ SỐ

Bồi dưỡng dạy học tích hợp | Phát triển chủ đề STEM/STEAM và AI | Quản lý lớp · đánh giá

Bồi dưỡng dạy học tích hợp; phát triển nội dung STEM/STEAM, AI, kỹ năng sống và năng lực số. Công cụ số hỗ trợ quản lý lớp, đánh giá và theo dõi tiến bộ.

Giáo viên có hướng dẫn chuyên môn; trường có dữ liệu theo dõi, điều chỉnh dạy học.

Chọn từng sản phẩm hoặc giải pháp trọn gói

Theo chương trình, khối lớp, bài học, học cụ và mức hỗ trợ. Phạm vi bàn giao được thống nhất cụ thể.

Ebook thuận tiện để đọc, theo dõi trên nhiều thiết bị.

TÀI LIỆU VÀ ỨNG DỤNG GIẢNG DẠY

Tài liệu chương trình và ứng dụng giảng dạy

NHÓM 01

Tài liệu chương trình — Bản in và ebook

Nhu cầu thực tế: Có nội dung để tổ chức giáo dục tích hợp hoặc theo nhu cầu người học, linh hoạt theo kế hoạch nhà trường.

Bản in / ebook

Có mục tiêu, mạch phát triển, chủ đề, nội dung, hướng dẫn tổ chức từng tiết học cụ thể và công cụ đánh giá.

Nhà trường chủ động sử dụng

Dựa vào tài liệu để biên soạn, điều chỉnh và tổ chức bài học theo khối lớp, thời lượng và kế hoạch.

Hành trang cuộc sống | Hành trang công dân số | Em học cùng AI | STEM kiến tạo tương lai

Giáo dục tăng cường · Nhịp cầu Tri thức

Tiến trình theo khối lớp; bổ sung thực hành, vận dụng trong kế hoạch giáo dục. Kết hợp đủ bốn mạch nội dung trên.

Giáo dục theo nhu cầu người học

Chủ đề mở rộng, chuyên sâu về STEM/STEAM, công dân số, AI và kỹ năng sống theo sở thích, năng khiếu. Tự nguyện chọn; linh hoạt nhóm, thời lượng.

GIÁ TRỊ SỬ DỤNG Có tài liệu cụ thể để chủ động xây dựng bài dạy; ebook thuận tiện đọc, theo dõi trên nhiều thiết bị.

NHÓM 02

Ứng dụng giảng dạy bản quyền

Nhu cầu thực tế: Có bài học, tư liệu sẵn để tiết kiệm thời gian chuẩn bị và thuận tiện tổ chức giảng dạy.

Bài học và tư liệu sẵn có

Phần mềm giáo viên bản quyền: giáo án, file trình chiếu, video, phiếu học tập, hướng dẫn hoạt động; đầy đủ kênh hình, kênh chữ.

Ứng dụng hỗ trợ thông minh

Mô phỏng 3D, ebook tương tác và hoạt động học tương tác dạng game.

Chọn bài học → Khai thác tư liệu → Trình chiếu, hướng dẫn và tổ chức hoạt động

GIÁ TRỊ SỬ DỤNG Có tư liệu để triển khai ngay; tiết kiệm thời gian soạn bài, tìm kiến thức và tư liệu.

HAI PHƯƠNG ÁN LỰA CHỌN

01 · Tài liệu chương trình

Chọn nhóm 01 để chủ động biên soạn, điều chỉnh và tổ chức bài học.

01 + 02 · Tài liệu và ứng dụng

Kết hợp hai nhóm để dùng thêm bài học, tư liệu và công cụ tương tác sẵn có.

Bài học tích hợp · Chuỗi trải nghiệm · Câu lạc bộ
Linh hoạt lựa chọn nội dung theo khối lớp và lịch của trường.

HỌC CỤ VÀ DỊCH VỤ CHUYÊN MÔN

Học cụ và dịch vụ chuyên môn đồng hành cùng nhà trường

NHÓM 03

Học cụ và góc hoạt động STEM

Nhu cầu thực tế: Có mô hình, vật liệu và không gian thực hành phù hợp quy mô nhà trường.

Mô hình giảng dạy
Nhiều kích cỡ, dùng chung để giảng dạy và minh họa.

Bộ vật liệu học sinh
Theo nhóm, chủ đề để học sinh thao tác, lắp ráp và thử nghiệm.

Góc hoạt động STEM+
Kết hợp mô hình, học liệu, nhiệm vụ; thiết kế, thiết lập theo không gian trường.

GIÁ TRỊ SỬ DỤNG Tận dụng thiết bị, diện tích hiện có; bổ sung theo chủ đề và số nhóm. Giáo viên dễ minh họa; học sinh thực hành, thử nghiệm, hoàn thiện sản phẩm.

NHÓM 04

Khóa học và dịch vụ chuyên môn

Bồi dưỡng dạy học tích hợp; phát triển nội dung theo nhu cầu; hỗ trợ quản lý, đánh giá và theo dõi tiến bộ.

4.1 · Bồi dưỡng giáo viên

Khóa học, tập huấn dạy học tích hợp, liên môn và STEM; tổ chức thực hành; sử dụng phần mềm, mô phỏng 3D và AI.

Giáo viên có hướng dẫn chuyên môn, biết khai thác tài liệu, ứng dụng và học cụ để tổ chức bài học.

4.2 · Phát triển nội dung chương trình theo nhu cầu

Nhà trường đặt bài học, chuỗi chủ đề hoặc chương trình riêng theo mục tiêu, khối lớp, thời lượng và điều kiện tổ chức. STEM+ xây dựng mới hoặc điều chỉnh nội dung kỹ năng sống, STEM/STEAM, AI và năng lực số; phát triển bài học, chương trình câu lạc bộ, chuyên đề trải nghiệm.

Hướng nội dung có thể đặt hàng

- Trải nghiệm nghề nghiệp gắn với cuộc sống và địa phương
- Kỹ năng tự lập và thích ứng
- Công dân số an toàn và có trách nhiệm
- Khám phá và ứng dụng AI
- Sáng tạo STEM vì môi trường và cuộc sống

Bàn giao: Khung nội dung, mục tiêu, tiến trình, hướng dẫn tổ chức; giáo án, file trình chiếu, phiếu học tập và công cụ đánh giá theo danh mục, định dạng thống nhất.

Có nội dung phù hợp kế hoạch và nhu cầu học sinh; giáo viên có tài liệu để tổ chức, tiết kiệm thời gian tự xây dựng từ đầu.

4.3 · Công cụ số hỗ trợ quản lý và đánh giá

Quản lý lớp, tiêu chí/rubric; ghi nhận mức tham gia, kết quả. Tự động tổng hợp theo học sinh, lớp, chủ đề; so sánh các lần đánh giá, theo dõi tiến bộ theo thời gian.

Giảm tổng hợp thủ công; có dữ liệu để điều chỉnh dạy học và hỗ trợ học sinh.

QUY TRÌNH HỢP TÁC · ÁP DỤNG CHO CẢ 4 NHÓM

01 **Lựa chọn**
Chương trình, khối lớp, nội dung và quy mô.

02 **Thống nhất**
Danh mục, quyền sử dụng, thời hạn phần mềm, học cụ, hỗ trợ.

03 **Bàn giao**
Theo danh mục; hướng dẫn sử dụng và triển khai.

Sẵn sàng cung cấp sản phẩm hiện có

Nội dung, dịch vụ riêng phát triển theo đặt hàng và phạm vi thống nhất. Mô hình, học cụ và dịch vụ lựa chọn theo nhu cầu.